

中國香港手球總會

2019-2020年度 香港男女子U15沙灘手球集訓隊運動員

選拔項目指引

1. 參加者必須穿著運動服。
2. 參加者請自備飲用水。
3. 參加者請準時出席及自行做好熱身運動；如未能出席者，本會將不會另作安排。
4. 參加者於測試期間或之前，如出現任何身體不適，應立即通知工作人員或有關職員處理。
5. 名單將於甄選完成後，於本會網頁公佈 (<http://www.handball.org.hk>)。
6. 各學員如有需要，請自行購買個人意外保險，以作保障。

(A) 技術能力評核流程

參加者先報到並取測試記錄表，於表格上核對個人資料，測試員或為參加者於手臂作記號。

(B) 評核項目

一、 360轉體射門 (普通球員) 10%

參加者於亦六公尺前進行轉體射門

1. 參加者從中場出發，走三步後於六公尺前轉體射門。
2. 球門四角為3分，其他位置為1分。
3. 評核員以射門位置、動作及力量等評分。
4. 參加者有6次射門機會

評分表：

成績(分數)	18分	15-16分	12-14分	7-11分	1-6分
評分	10	8	6	4	2

註：所獲成績為0者，其評分為0分。

二、 四角觸拍 (守門員) 10%

測驗方法：

1. 測驗人員立於球門底線中點，聞令後依左(右)上、右(左)上、左(右)下、右(左)下之順序依次觸拍角位，計其四循環之時間。測驗一次。
2. 未觸及角位或順序錯誤者成績均不計算。

四角觸拍評分表：

男子成績(時間)	16秒或以下	16.01-18秒	18.01-20秒	20.01-22秒	22.01秒或以上
評分	10	8	6	4	2

女子成績(時間)	17秒或以下	17.01-19秒	19.01-21秒	21.01-23秒	25.01秒或以上
評分	10	8	6	4	2

註：所獲成績為0者，其評分為0分。

三、防守步 (普通球員、守門員) 10%

測驗方法：參加者以橫移步接觸四角，以八字方向移動3次。

防守步：

成績(時間)	14秒或下	14.01-17秒	17.01-20秒	20.01-23秒	23.01秒或以上
評分	10	8	6	4	2

註：所獲成績為0者，其評分為0分。

四、不定向傳球 (普通球員、守門員) 30%

場地設備：

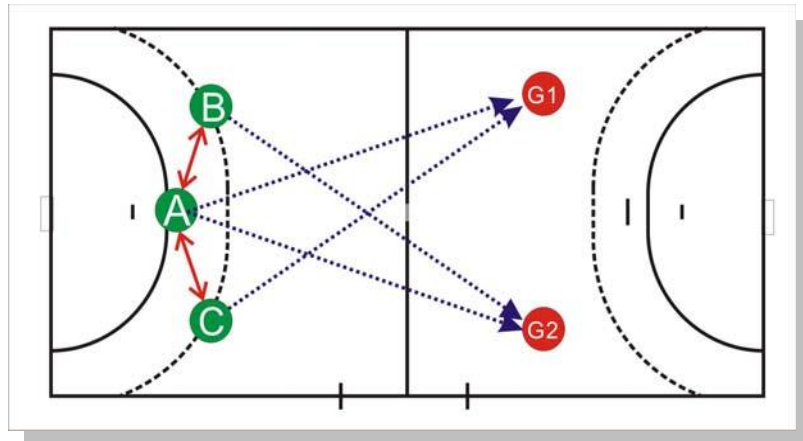
如圖 A、B、C 三處各置手球若干個。A 至 G1、G2 距離為 22 公尺，B 至 G2、C 至 G1 之距離為 20 公尺。

測驗方法：

測驗人員立於 A 處，聞令後取球向 G1 傳球，而後移位至 B 處取球向 G2 傳球，繼而移位 C 處取球向 G1 傳球，回到 A 處向 G2 傳球；反覆行之，測其 20 秒鐘之傳準次數。

測驗人員所傳之球，為立於 G1、G2 之服務人員直立伸手所能觸及。

每人測驗一次。



(附圖以大手場地作參考，測試將於沙灘手球場舉行，距離及安排不變)

不定向傳球評分表：

成績(次數)	9或以上	7-8	5-6	3-4	2或以下
評分	10	8	6	4	2

註：所獲成績為0者，其評分為0分。

五、

團隊攻防對賽

(普通球員、守門員)

50%

測驗方法：

視測驗人員基本攻防戰術之組合及應用與臨場比賽之技術能力和戰術配合意識。

團隊攻防對賽評分表 (普通球員)

等級	A	B	C	D
評分	50 - 37.6分	37.5 - 25.1分	25 - 12.6分	12.5分或以下
技術規格及運用能力標準	技術動作完全正確、協調、連貫，運用合理，效果良好。	技術動作正確、協調，運用合理，效果較好。	技術動作有缺陷，在比賽中尚能運用，但效果一般。	技術動作有較大的缺陷，比賽中失誤較多，尚無法在比賽中運用。
戰術配合意識標準	戰術配合意識強，能主動為同伴創造機會，實戰效果好。	戰術配合意識較強，實戰效果好。	戰術配合意識一般，實戰效果一般。	在比賽中基本無法與同伴配合，缺乏主動配合意識，實戰效果差。

團隊攻防對賽評分表 (守門員)

等級	A	B	C	D
評分	50 - 37.6分	37.5 - 25.1分	25 - 12.6分	12.5分或以下
技術規格及運用能力標準	移動迅速，選位準確，動作規範、柔韌性、協調性好，敢於封球，反應敏捷、準確、防守效果好。	移動較迅速，有選位意識，動作尚規範，柔韌性、協調性較好，不懼怕來球，反應較準確，防守效果較好。	移動迅速較慢，選位不太準確，技術動作一般，柔韌性、協調性較差，有懼怕來球的表現，防守效果一般。	移動緩慢，不會正確選位，技術動作僵硬，柔韌性協調性差，反應遲緩，判斷經常出錯，缺乏守門員的基本能力。
戰術配合意識標準	戰術配合意識強，能主動為同伴創造機會，實戰效果好。	戰術配合意識較強，實戰效果好。	戰術配合意識一般，實戰效果一般。	在比賽中基本無法與同伴配合，缺乏主動配合意識，實戰效果差。